Военно-патриотическая игра «Зарница» для детей старших групп

Цель игры: Систематизация знаний детей о воинских специальностях, родах войск.

Задачи:

- познакомить детей с военно-патриотической игрой «Зарница».
- -отрабатывать технику метания в вертикальную и горизонтальную цель,

упражнять в прохождении полосы препятствий;

- развивать выносливость, скорость, меткость, быстроту реакции, координацию движений, мелкую моторику;
- воспитывать у детей чувство взаимовыручки, умение работать в команде, самостоятельность, дисциплину, чувство гордости за свою армию, желание быть похожими на сильных, смелых российских воинов;

Участники: дети старших групп.

Условия игры: На время игры каждая группа становится отрядом. В состав каждого отряда входит командир –из числа детей.

Оборудование и инвентарь: веревки для выполнения задания «Рубеж высоты», мишени (4 шт.), кегли и малые резиновые мячики «Попади в мишень», краска, флажки (6 шт.) и корзины (2 шт.) для выполнения задания «Болото», вертикальная цель (2 шт.), мешочки с песком для метания на рубеже «Точно в цель», моталки(3 шт.) для выполнения задания «Катушка связиста», музыкальная колонка, аудиозаписи военного марша, военных песен. Маршрутные листы на каждый отряд,пакеты с секретными документами (3 шт.), пакеты с шифровкой (3 шт.), грамоты (3шт.).

Для каждого отряда:

- эмблемы для солдат.

Предварительная работа: назначение командира в каждом отряде, разучивание девиза отряда, изучение правил игры. Планирование занятий на военную тематику, знакомство с художественными произведениями, разными родами войск. Знакомство детей с военными специальностями через беседы — связисты, пограничники, летчики, разведчики. Отработка техники метания в цель, перешагивания через препятствия на занятиях по физическому развитию.

Место проведения: территория детского сада — на каждом этапе находится судья, объясняющий задание, контролирующий его выполнение и слежение за временем для выполнения задания.

Ход игры.

Звучит марш «Солдаты, в путь», отряды под руководством командиров отрядов и воспитателей собираются на площадке перед главным штабом, выстраиваются по периметру. Затем под торжественную музыку выходит ведущий («Фанфары»).

Ведущий (Командующий): Здравствуйте, ребята!

Дети: Здравствуйте!

Ведущий: Сегодня мы проводим военно-патриотическую игру «Зарница», посвященную Дню защитника Отечества.

Ребята, на территории детского сада спрятаны пакеты с секретным донесением. Ваша задача: найти документы и доставить их в штаб. За успешное преодоление препятствий отряды будет награждены.

Вам потребуются мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели.

Вы готовы к выполнению боевого задания?

Дети: Готовы!

Ведущий: Командирам представить свои отряды.

Командир группы № 3: Наш отряд «Летчики».Наш девиз (*участники отряда называют хором*): Только ввысь, крепче за штурвал держись! Командир отряда _____ (*называет свои* Φ .U.)

Командир группы № 9: Наш отряд «Танкисты».Наш девиз(*участники отряда называют хором*): Наш танк везде проедет. Вперед к победе! Командир отряда ______ (называет Ф.И.)

Командир группы № 11: Наш отряд «Пограничники». Наш девиз (*участники отряда называют хором*): Пограничник на пути, знать, врагам здесь не пройти! Командир отряда _____ (*называет свои* Φ .U.)

Ведущий: Для выполнения этого задания вам необходимо пользоваться маршрутным листом, и пройти до конечного пункта. Там вы найдете пакет с секретным донесением. Когда вы найдёте документ, нужно будет собраться здесь и доложить о выполнении задания. Задание понятно?

Для получения маршрутного листа необходимо пройти контрольно-пропускной пункт! Командиры отрядом получают пакеты с шифровкой (конверт с загадкой). После расшифровки пароля командой (дети отгадывают загадку), командир отряда называет ответ и получает маршрутный лист.

Командиры подходят к ведушему и берут пакет с шифровкой своего отряда.

1. Контрольно-пропускной пункт (допуск к игре)

Загадки:

Снова в бой машина мчится, Режут землю гусеницы, Та машина в поле чистом Управляется ... (танкистом)

Кто, ребята, на границе Нашу землю стережет, Чтоб работать и учиться Мог спокойно наш народ?... (пограничник)

Самолет парит, как птица, Там - воздушная граница. На посту и днем, и ночью Наш солдат - военный ... (летчик)

Сразу после получения маршрутного листа команды начинают движение по этапам маршрута, двигаясь строем в колонне по одному. Каждый отряд, знакомится с планом, находит то место, откуда нужно начать выполнение задания, начинает свой маршрут, выполняя поочерёдно одно задание за другим. На каждом этапе есть судья, который объясняет задание, оценивает его выполнение, следит за временем, отведенным на выполнение задания, и фиксирует результат в маршрутном листе отряда.

1. Этап «Рубеж высоты».

Задание: дети находятся на рубеже «Рубеж высоты», они должны перешагнуть через натянутую веревку на протяжении нескольких метров на другую сторону так, чтобы не задеть ее на протяжении всего пути, по левой стороне площадки. Дети выполняют задание поточно, друг за другом по одному, как только один участник проходит путь туда

и обратно, к выполнению задания приступает следующий игрок и так пока не прозвучит сигнал к переходу на следующий этап.

Правила игры: на выполнение задания дано 2 минуты.

Итог: количество баллов, равно количеству прохождений препятствий

2. Этап «Связисты».

Задание: дети находятся на рубеже «Катушка связистов», все провода для связи размотались, их нужно, как можно быстрее, накрутить обратно на катушки (используются пособия для спортивной игры «Катушка связиста»).

Правила игры: на выполнение задания дано 2 минуты. За каждую смотанную катушку команда получает 1 балл. Количество заработанных баллов на данном этапе фиксируется в маршрутном листе.

Итог: количество баллов, равное количеству смотанных катушек.

3. Этап «Попади в мишень».

Задание: дети находятся на рубеже «Попади в мишень», подается команда «Приготовились, бросили!». Дети подгруппами (не более 8 человек) выстраиваются вдоль контрольной линии, каждый ребенок берет только по 2 малых мяча и сбивает мишень (кегля). Как только мячи израсходованы, по команде «Собрать», дети собирают мячи и возвращают на контрольную линию. Затем к контрольной линии подходит вторая подгруппа. Попытки повторяются до тех пор, пока не прозвучит сигнал уходить на другой рубеж.

Правила игры: на выполнение задания дано 2 минуты. Подсчитывается количество попаданий. Количество заработанных баллов данном этапе фиксируется в маршрутном листе.

Итог: количество баллов равно количеству сбитой мишени.

4. Этап «Болото».

Задание: дети находятся на рубеже «Болото». Командир берет один флажок проходит по кочкам через болото и кладет флажок в корзину. Двигаться строго по кочкам (нарисованным кочкам). Как только командир положит флажок в указанное место идет следующий участник. Дети движутся поточно друг за другом, соблюдая интервал, затем движутся в обратном направлении. Испытание длится до тех пор, пока не прозвучит сигнал к переходу на другой этап.

Правила игры: на выполнение задания дано 2 минуты. За каждый перенесенный флажок команда получает 1 балл. Количество заработанных баллов на данном этапе фиксируется в маршрутном листе.

Итог: количество баллов, равно количеству перенесенных флажков.

5. Этап «Точно в цель».

Задание: дети находятся на рубеже «Точно в цель». Дети подгруппами (не более 8 человек) выстраиваются вдоль контрольной линии, каждый ребенок берет только 2 мешочка с песком. По команде «Приготовились, бросили!» первая подгруппа выполняет бросок в вертикальную цель. Как только мешочки израсходованы, по команде «Собрать» их собирают дети и возвращают на контрольную линию. Затем к контрольной линии подходит вторая подгруппа. Попытки повторяются до тех пор, пока не прозвучит сигнал уходить на другой рубеж.

Правила игры: на выполнение задания дано 2 минуты. Подсчитывается количество попаданий. Количество заработанных баллов на данном этапе фиксируется в маршрутном листе.

Итог: количество баллов равно количеству попаданий.

6. Ориентирование.

В заключении выполнение задания, судья, этапа, где финишировал отряд, предлагает найти пакет с секретным донесением и дает лист-подсказку (например, встаньте лицом к горке, пройдите два шага вперед, пять шагов вправо и т.д.), воспитатель зачитывает задание, а командир отряда выполняет, т.о. находят метку, под которой в снегу зарыт пакет. Отряд, нашедший пакет, строем движется к главному штабу.

Ведущий: Отряды, равняйсь, смирно! Командирам отрядов доложить о выполнении задания.

Командир отряда «Летчики» (маршевым шагом подходит к ведущему и докладывает): Товарищ командующий! Отряд «Летчики» задание выполнил! Командир отряда ______(Φ .H.)

Командир вручает ведущему «документ» и становится в строй.

Командир отряда «Танкисты» маршевым шагом подходит к ведущему и докладывает: Товарищ командующий! Отряд "Танкисты" задание выполнил! Командир отряда ______(Φ .U.)

Командир вручает ведущему «документ» и становится в строй.

Командир отряда «Пограничники» маршевым шагом подходит к ведущему и докладывает: Товарищ командующий! Отряд "Пограничники" задание выполнил! Командир отряда ______(Φ .U.)

Командир вручает ведущему «документ» и становится в строй.

Ведущий: Ребята! Вы отлично справились с заданием. А теперь посмотрим, что находится в секретном донесении. Здесь поздравления для всех мальчиков с днем защитника Отечества! Поздравляем вас, мальчики!

Судьи этапов в это время подсчитывают результаты и подписывают грамоты.

Ведущий: Пришло время награждения отрядов.

Ведущий вручает грамоты командирам.

Ведущий: Молодцы, ребята! Хочу выразить вам свою благодарность за участие в сегодняшней игре вас за мужество, отвагу, смелость и решительность. Командирам отрядов получить награды для своего отряда.

Под маршевую музыку дети строем уходят с праздника.